**Führungen und Workshops für Individualbesuche**

**Klima – Ist unsere Zukunft noch zu retten?**

**🡪 Führung | Jugendliche und Erwachsene**

Was tun gegen die Klimakrise? Für dieses Vorhaben inspiriert die Führung zur Ausstellung „Klima. Wissen. Handeln!“ und unterstützt mit Information und Ideen für eine lebenswerte Zukunft!

Klimawandel, sinkende Artenvielfalt und Wassermangel – wir leben auf einem verletzten Planeten. Unsere Lebensgrundlage ist durch menschengemachte Veränderungen in Gefahr. Immer häufiger stellt sich die Frage: Ist unsere Zukunft noch zu retten? Mit dieser Führung blicken wir auf ökologische, gesellschaftliche und politische Systeme, um den Ursachen und Auswirkungen der Klimakrise auf den Grund zu gehen. Dabei werden wichtige Fragen aufgeworfen: Was hindert uns bisher am Handeln? Welche Hebel haben die größte Wirkung? Was hat das mit sozialer Gerechtigkeit zu tun? Und was können wir auf individueller, gesellschaftlicher und struktureller Ebene ändern, um die Lebensqualität auf unserem Planeten zu erhalten?

Dauer: 45 Minuten

Erwachsene: € 4,50 | Unter 19 Jahren: € 4,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/klima_ist_unsere_zukunft_noch_zu_retten>

**Gamechanger Klimawandel**

**🡪 Workshop | Jugendliche und Erwachsene**

Kaum ein Thema ist so präsent und gleichzeitig so komplex wie der menschengemachte Klimawandel. Computerspiele können Entwicklungen verständlich machen, Lösungswege aufzeigen und sind gleichzeitig selbst „nur“ Modelle mit ihren eigenen Grenzen.

Dieser Workshop lässt die Teilnehmenden den Klimawandel spielerisch „erfahren“, steuern und gegebenenfalls verhindern. Computerspiele können digitale Labore sein, wenn es darum geht, umweltrelevante Handlungsmöglichkeiten, Politiken und Technologien zu erproben. Sie bieten sich an, um Hypothesen aufzustellen, zu testen und üben so wissenschaftliches Denken ein.

In diesem Workshop werden verschiedene digitale Spiele mit Klimawandelbezug gespielt und in wechselnden analogen und digitalen Phasen diskutiert, ausprobiert, aber auch kritisiert. Dadurch werden die Möglichkeiten dieser Simulationen sichtbar, gleichzeitig aber auch ihre Grenzen oder ihre bewussten Wertungen und Botschaften.

Der Workshop wird in Kooperation mit dem GameLab der Universität Wien durchgeführt.

Tipp: Besuchen Sie vor dem Workshop die Ausstellung „Klima. Wissen. Handeln!“. Der Workshop führt nicht durch die Ausstellung!

Termin: Samstag, 13. April 2024, 15:00–17:00 Uhr

Erwachsene: € 7,50 | Unter 19 Jahren: € 7,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/gamechanger_klimawandel>

**Vermittlung für Schulen und Kindergärten**

**Klima – Was nun? Was tun!**

**🡪 Führung | Schule | 7.–13. Schulstufe**

Die Veränderung des Weltklimas beeinflusst mittlerweile unseren Alltag. Nicht ausblenden, hin­wenden ist die Devise! In dieser Führung geht es um Informationen zur Klimakrise und um Anregungen, wie wir ins Handeln kommen können.

Die Klimakrise und unser verletzter Planet sind eine große Herausforderung für heutige und künftige Generationen. Unsere Lebensgrundlagen sind durch menschengemachte Veränderungen in Gefahr. Immer öfter stellt sich die Frage: Was tun? In dieser Führung werden Ursachen und Auswirkungen der Klimakrise beleuchtet – mit Blick in die Geschichte und die lokale wie globale Gegenwart. Anschließend dreht sich alles um Handlungsmöglichkeiten: Was hindert uns bisher am Handeln? Welche Hebel haben die größte Wirkung? Was hat das mit sozialer Gerechtigkeit zu tun? Und was können wir auf individueller, gesellschaftlicher und struktureller Ebene ändern, um uns und zukünftigen Generationen ein gutes Leben zu ermöglichen?

Dauer: 50 Minuten

Erwachsene: € 4,50 | Unter 19 Jahren: € 4,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/klima__was_nun_was_tun>

**The future is up to you!  
🡪 Führung | Schule | 9.–13. Schulstufe**

Im „Future Simulator“, dem immersiven Erlebnisraum der Ausstellung „Klima. Wissen. Handeln!“, geht es um das Nachdenken über komplexe Fragen und um Entscheidungen. Hier stehen mehrere Handlungsoptionen für die Zukunft offen: Die Teilnehmenden entscheiden mit ihren Positionen über die Zukunft der Menschheit. Begleitet vom Vermittlungsteam des Museums und von einer KI-Stimme haben die Teilnehmenden die Möglichkeit, impulsiv oder mit Bedacht zu handeln, aus individueller Perspektive oder im Konsens als Gruppe abzustimmen. Danach können sie live miterleben, wie sich ihre Entscheidungen auswirken.

**Tipp**: Zur Vorbereitung kann die Führung „[Klima – Was nun? Was tun!“](https://www.technischesmuseum.at/event/klima_was_nun_was_tun) gebucht werden. Der „Future Simulator“ ist auch ohne Vermittlung im Rahmen eines Museumsbesuchs frei nutzbar. Beachten Sie hierfür die Zeitanzeige in der Ausstellung „Klima. Wissen. Handeln!“. Eine exklusive Buchung des Raums und Garantie zur Nutzung ist nur im Rahmen dieser gebuchten Vermittlung möglich.

Diese Führung ist ab Mai 2024 buchbar!

Dauer: 50 Minuten

Erwachsene: € 4,50 | Unter 19 Jahren € 4,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/the_future_is_up_to_you>

**Zukunftswert: Klima**

**🡪 Workshop | Schule | 9.–13. Schulstufe**

Mit dem menschengemachten Klimawandel und seinen Folgen begegnen wir einem sehr komplexen Problem mit Auswirkungen auf unsere Zukunft. Dabei spielen verschiedene Lösungsmöglichkeiten eine Rolle, die auch von Wertvorstellungen abhängig sind. In diesem Workshop zur Klimakrise stehen Handlungskompetenz und Selbstwirksamkeit im Mittelpunkt. Mit Blick auf die Geschichte und die lokale wie globale Gegenwart stellen wir die Frage: Wie hängen persönliche und gesellschaftliche Werte mit unserer Art, mit dem Klima umzugehen, zusammen? Im Workshop versuchen wir, uns eine Zukunft vorzustellen, die unseren Haltungen entspricht – um uns und zukünftigen Generationen ein gutes Leben zu ermöglichen. Abschließend ergänzen die SchülerInnen die Ausstellung mit ihren Meinungen und Anliegen.

Dauer: 120 Minuten

Erwachsene: € 7,50 | Unter 19 Jahren: € 7,50 | Pauschale unter 15 Personen: € 112,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/zukunftswert_klima>

**Gamechanger Klimawandel**

**🡪 Workshop | 7.–13. Schulstufe**

Kaum ein Thema ist so präsent und gleichzeitig so komplex wie der Klimawandel. Computerspiele können Entwicklungen verständlich machen und Lösungswege aufzeigen. Gleichzeitig sind sie aber auch „nur“ Modelle mit ihren eigenen Grenzen.

Dieser Workshop ermöglicht es den SchülerInnen, den Klimawandel spielerisch zu „erfahren“, darauf einzuwirken und gegebenenfalls zu verhindern. Computerspiele können als kleine Labore verstanden werden, wenn es darum geht, umweltrelevante Handlungsmöglichkeiten, Politiken und Technologien zu erproben. Sie bieten sich an, Hypothesen aufzustellen und zu testen – und üben so wissen­schaftliches Denken ein.

In diesem Workshop werden verschiedene digitale Spiele mit Klimawandelbezug angespielt und in wechselnden analogen und digitalen Phasen diskutiert, reflektiert und auch kritisiert. Dabei werden die Möglichkeiten dieser Simulationen sichtbar, aber auch ihre Grenzen bzw. ihre bewussten Wertungen und Botschaften.

Der Workshop wird in Kooperation mit dem GameLab der Universität Wien durchgeführt.

**Termine**:

Mittwoch, 20. März 2024, 10:15–12:15 Uhr

Mittwoch, 10. April 2024, 10:15–12:15 Uhr

Mittwoch, 17. April 2024, 10:15–12:15 Uhr

Mittwoch, 8. Mai 2024, 10:15–12:15 Uhr

Unter 19 Jahren: € 7,50 | Pauschale unter 15 Personen: € 112,50

<https://www.technischesmuseum.at/event/gamechanger_klimawandel>